



## Petits jeux roms !

Chez les Roms, la vraie enfance ne dure que jusque vers l'âge de 12 ans (voir Coutumes). Ensuite, les jeunes apprennent rapidement à être indépendants et se préparent à la vie d'adulte en apprenant un métier ou en aidant aux tâches ménagères. Mais cela ne signifie pas que les Roms n'ont pas de jeux. Au contraire ! Voici la description de quelques jeux auxquels les enfants roms s'adonnent volontiers. Essaie-

les toi aussi...

*Nous remercions Wout Vanreusel qui a consigné ces petits jeux auprès d'enfants roms de Louvain.*

### **BOJTSI (Couleurs)**

- Jeu pour un grand groupe de joueurs

#### **En voici les règles :**

Un joueur est le patron d'un petit étal de fruits. Un autre joueur est le client. Le reste des joueurs sont des fruits. Les enfants qui doivent être un fruit choisissent avec le patron de l'étal le type de fruit qu'ils sont (banane, orange, raisin...). Attention : le client ne peut pas l'entendre !

Une fois que chacun a un nom de fruit, le client peut annoncer une sorte de fruit. Si le fruit d'un joueur est cité, le patron doit retenir le client en comptant jusqu'à dix. Entre-temps, le joueur avec le nom du fruit s'enfuit. Si le fruit parvient à revenir jusqu'à l'étal sans se faire attraper par le client, le client doit repartir et faire un nouvel essai avec un autre nom de fruit. Si le client a au contraire réussi à attraper le fruit, le fruit devient le client et le client un fruit. Si le client appelle un nom de fruit que personne ne porte, tous les fruits crient « *Eta e wudar !* », ce qui signifie : « Nous n'avons pas ce fruit ». Le client doit alors nommer un autre type de fruit.

### **KRAAJA (Roi)**

- Minimum cinq joueurs
- Voici ce dont tu as besoin :
  - un bâton creux que tu coupes en deux dans le sens de la longueur (demande pour cela l'aide d'un adulte !)
  - un grand mouchoir avec un gros nœud

#### **En voici les règles :**

Un joueur est le roi, un autre le bourreau et le reste des condamnés.

Un condamné prend un morceau du bâton dans chaque main et les frotte l'un contre l'autre. Il ou elle les laisse ensuite tomber. Ils peuvent tomber de trois différentes manières :

1. Un morceau avec le côté plat vers le haut, l'autre avec le côté creux vers le haut : le roi peut dire combien de petites tapes le bourreau peut donner sur la main du condamné avec le mouchoir.
2. Deux côtés arrondis vers le bas : le condamné devient bourreau et le bourreau condamné. Le nouveau condamné jette une nouvelle fois les morceaux de bâtons.
3. Deux côtés plats vers le bas : le condamné devient roi et peut choisir combien de petits coups sont donnés à quel condamné par le bourreau.

## **POUM, POUM, TALA TCHIRO NAK**

- Jeu pour un grand groupe de joueurs

En voici les règles :

Deux joueurs tendent leurs mains l'un vers l'autre et les tiennent en hauteur, de sorte que les autres enfants puissent passer en-dessous. Pendant que les autres joueurs passent sous leurs bras les uns à la suite des autres, ils chantent « *poum, poum, tala tchiro nak* ». De temps en temps, ils baissent leurs bras pour attraper un joueur. Ils doivent alors essayer de faire rire le prisonnier avec des blagues. Si ça marche, le prisonnier devient un diable. Si le prisonnier ne rigole pas, il ou elle devient un ange. Les joueurs sont ainsi répartis un à un dans un groupe. Une fois les deux groupes formés, les diables doivent toucher les anges. Celui qui est touché se transforme également en diable. En fin de partie, il ne reste qu'un seul ange qui est le gagnant du jeu !